

CIRCUITO PROVINCIAL JUGANDO AL ATLETISMO 2017

NORMATIVA GENERAL

El circuito provincial “*Jugando al Atletismo*”, compuesto por cinco jornadas, teniendo la última de ellas consideración de jornada final, se celebrará en los pabellones cubiertos de las localidades designadas sede y contará con la presencia de jueces de atletismo, personal suficiente para la atención de la oficina técnica y voluntarios para la dinamización de las pruebas.

Es una actividad con carácter lúdico, con el fin principal del entretenimiento y la promoción del atletismo entre los más pequeños, disputándose en formato por equipos.

1. TEMPORALIZACIÓN Y SEDES

Para el desarrollo completo de esta actividad se a celebrarán cinco jornadas:

JORNADAS	FECHAS	SEDES
1ª	18/03/2017	Mairena del Alcor
2ª	22/04/2017	Sanlúcar la Mayor
3ª	20/05/2017	La Puebla de Cazalla
4ª	27/05/2017	Las Cabezas de San Juan
5ª	10/06/2017	Gerena

2. INSCRIPCIONES

Para todas las categorías, las inscripciones se formalizarán a través de correo remitiendo la relación de participantes cumplimentada conforme al modelo oficial (no se admitirán relaciones que no cumplan las características del modelo).

Teléfono	954 550 658
Correo electrónico	sevilla@uniges3.net

El plazo máximo de inscripción son las 14:00h del martes anterior a la disputa de cada jornada. No se admitirá ninguna inscripción que no cumpla dicho plazo.

3. ORGANIZACIÓN DE LA ACTIVIDAD

Cada equipo estará formado por 5 jugadores/as que participarán en todas y cada una de las pruebas convocadas. Los equipos de relevos estarán formados, igualmente, por 5 jugadores/as.

Prebenjamín	2010 y 2011
Benjamín	2008 y 2009
Alevín	2006 y 2007

4. PRUEBAS

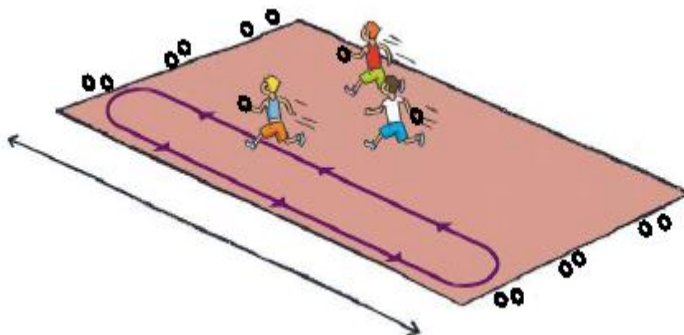
- Carrera 10x10 metros

Carrera cronometrada sobre una distancia de 10 m a recorrer 10 veces, 5 idas y 5 vueltas, para una distancia total de 100 m.

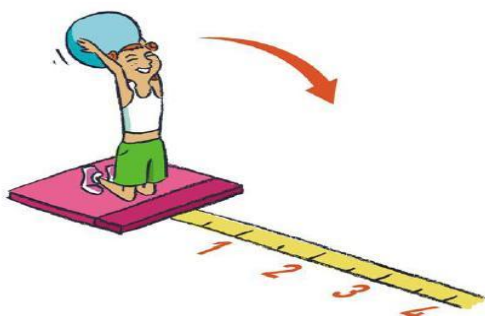
Cada participante, al final de la recta encontrará una pelota u objeto similar que deberá depositar en la cesta situada tras la línea de salida tras cada nuevo trayecto de 10m, hasta completar las 5 pelotas.

Se anotará el tiempo invertido por cada participante tras depositar la última pelota (la quinta) en el cesto correspondiente. Solo se realizará un intento por cada participante, pudiendo competir varios equipos a la vez.

El tiempo de cada equipo en esta prueba será la suma de los tiempos parciales de todos sus componentes.



- Lanzamiento de balón medicinal hacia adelante por encima de la cabeza de rodillas.



El participante se coloca de rodillas sobre una colchoneta o superficie blanda y lanza el balón medicinal de 2 kg hacia delante por encima de la cabeza. No se considerará nulo si, tras el lanzamiento, el participante se deja caer hacia delante sobre la colchoneta, siempre que no levante las rodillas del apoyo.

Se permitirán dos intentos computando el mejor de ellos.

Cada equipo obtendrá una distancia total correspondiente a la suma de la distancia alcanzada por el mejor lanzamiento de cada componente del mismo. Si el equipo presenta más de cinco componentes solo se computarán los lanzamientos de los cinco que obtuvieron mayor distancia parcial.

- Lanzamiento de jabalina blanda

Lanzamiento de una jabalina de foam, desde parado, sin carrera previa. No se considerará lanzamiento nulo si el participante sobrepasa, tras lanzar, la línea de lanzamiento. No está permitido el lanzamiento con agarre desde la cola de la jabalina.

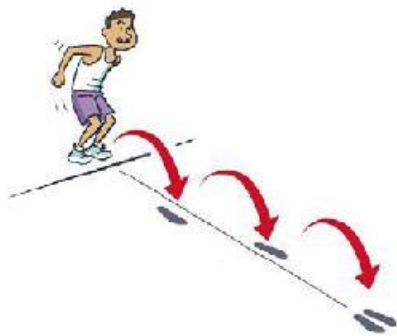
Cada participante realizará dos intentos, puntuando el mejor resultado de ellos. La distancia atribuida a cada equipo será la correspondiente a la suma de la distancia alcanzada por el mejor lanzamiento de



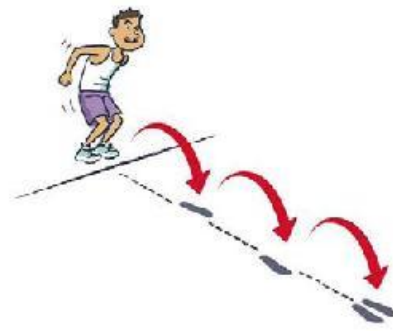
cada componente del mismo. Si el equipo presenta más de cinco componentes solo se computarán los lanzamientos de los cinco que obtuvieron mayor distancia parcial.

- **Triple salto sin carrera previa**

El participante colocado detrás de la línea de salida y con los pies paralelos realiza tres saltos seguidos alternando los apoyos sin interrupción y cayendo obligatoriamente con ambos pies a la vez:



pies paralelos / derecho / izquierdo / pies a la vez



pies paralelos / izquierdo / derecho / pies a la vez

Se mide la huella más cercana a la línea de salida. Cada participante dispondrá de dos intentos, puntuando el mejor de ellos. Cada equipo obtendrá una distancia total correspondiente a la suma de la distancia alcanzada por el mejor salto de cada componente del mismo. Si el equipo presenta más de cinco componentes solo se computarán los saltos de los cinco que obtuvieron mayor distancia parcial.

- **Salto lateral de un obstáculo bajo**



A la señal, el participante realizará saltos continuos a pies juntos a un lado y otro de un obstáculo de gomaespuma o cartón de veinte centímetros de altura, aproximadamente, en un tiempo de 20 segundos, debiendo pasar necesariamente los 2 pies por encima del obstáculo en todos los saltos. Se anotará el número de saltos realizados.

Se permiten dos intentos, puntuando el mejor de ellos. Cuando un participante desplace o derribe el obstáculo, deberá colocarlo en el sitio correcto para continuar saltando.

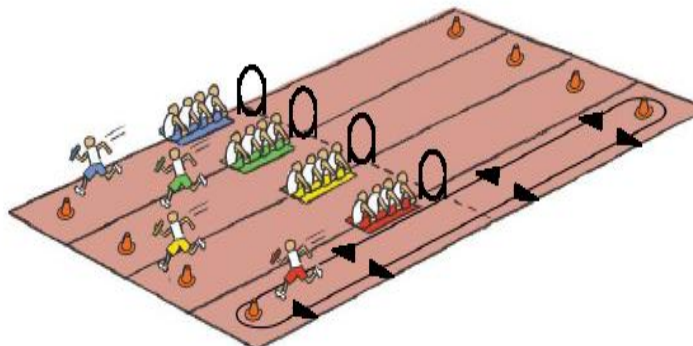
El número total de saltos a asignar a cada equipo será el correspondiente a la suma de los mejores intentos de cada componente del equipo. Si el equipo presenta más de cinco componentes solo se computarán los saltos de los cinco que obtuvieron mayor distancia parcial.

- **Relevo de velocidad 5 x 2 vueltas**

El tramo de distancia a recorrer por cada relevista en esta prueba estará en función de las dimensiones del pabellón donde se celebre la competición.

La salida de cada participante se debe hacer desde la mitad del tramo que se recorra, sentado sobre una colchoneta.

Cada participante realiza dos vueltas, en recorrido de ida y vuelta, antes de entregar el testigo al compañero. La vuelta se realizará rodeando un cono situado en cada uno de los extremos del tramo.

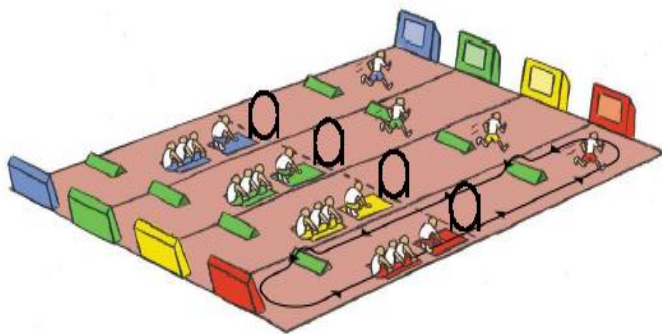


El primer componente de cada equipo comienza con la señal de salida y los siguientes a partir de la entrega del testigo. La línea de llegada para el último relevista estará situada al comienzo de las colchonetas en la mitad del tramo.

Los participantes que esperan a realizar su relevo y, aquellos que finalicen el suyo, deberán permanecer sentados en un lado de la colchoneta de salida sin estorbar a sus compañeros.

El tiempo atribuible a cada equipo será el correspondiente al registrado tras la finalización del último de los relevistas.

- **Relevo con obstáculo 5x1 vuelta**



El tramo de distancia a recorrer por cada relevista en esta pruebas estará en función de las dimensiones del pabellón donde se celebre la competición.

La salida de cada participante se debe hacer desde la mitad del tramo que se recorra, sentado sobre una colchoneta.

Cada participante sale y recorre la mitad del tramo, da la vuelta al final de este y realiza en sentido contrario todo el tramo donde habrá colocados 2 obstaculines, vuelve a girar en el otro extremo del tramo y recorre la mitad del tramo hasta la colchoneta donde entrega el testigo al siguiente.

El primer miembro de cada equipo comienza con la salida y los siguientes a partir de la entrega del testigo. Los obstaculines se colocarán equidistantes según la distancia del tramo a recorrer.

Los participantes que esperan a realizar su relevo y, aquellos que finalicen el suyo, deberán permanecer sentados en un lado de la colchoneta de salida sin estorbar a sus compañeros. La línea de llegada para el último relevista estará situada al comienzo de las colchonetas en la mitad del tramo.

El tiempo atribuible a cada equipo será el correspondiente al registrado tras la finalización del último de los relevistas.

5. SISTEMA DE PUNTUACIÓN Y PREMIACIÓN

El sistema de puntuación supone que el equipo vencedor de cada una de las pruebas, incluidas las pruebas de relevos, obtendrá **N** puntos, el segundo **N-1** puntos, el tercero **N-2** puntos y así sucesivamente hasta el último equipo que obtendrá 1 punto, siendo **N** el número de equipos participantes.

El sistema de puntuación solo tendrá validez a efectos de la ordenación de los municipios en cada una de las jornadas, pero la participación es abierta en todas y cada una de ellas.

Se otorgará un trofeo a cada municipio participante en la jornada quinta.

6. DESPLAZAMIENTOS

Los coordinadores de zona del servicio técnico de deportes de la diputación de Sevilla dispondrán los desplazamientos previa petición de los mismos por parte de las delegaciones de deportes de los respectivos municipios, peticiones estas que atenderán a los atletas participantes y técnicos, con un plazo límite de solicitud de las 14:00h del martes anterior a la disputa de la jornada (modelo de petición de desplazamientos):

ZONA	NOMBRE	E-MAIL
I SIERRA NORTE	Víctor Cárdenas	victorcardenafernandez@dipusevilla.es
II ALJARAFE	Miguel Ángel Morate	mimo94@dipusevilla.es
III CAMPIÑA	José Manuel Díaz	MADI94@dipusevilla.es
IV SIERRA SUR	Antonio J. Ruiz	antoniojavierruizocana@dipusevilla.es

La atención de las peticiones podrá estar condicionada a la existencia suficiente de asistentes para completar, mínimamente, un servicio, así como por la posibilidad de servicios compartidos entre municipios.